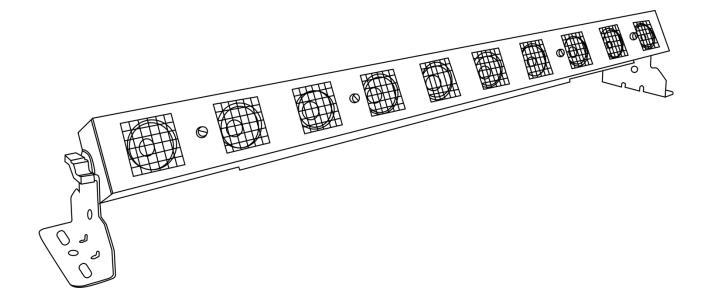


MANUAL



ESPAÑOL

Sunstrip Active MKII V2

Código de pedido: 30714

Índice

Advertencia	2
Instrucciones de seguridad	
Normas para el funcionamiento	
Rigging	
Conexión al suministro eléctrico	
Procedimiento de devolución	
Reclamaciones	
Descripción del dispositivo	7
Accesorios opcionales	7
Parte frontal	8
Parte trasera	8
Instalación	8
Preparación y funcionamiento	
Modos de control	
Una unidad Sunstrip Active (modo de secuencia)	
Múltiples unidades Sunstrip Active (control DMX)	
Interconexión de dispositivos	
Cableado de datos	
Panel de control	
Modo de control	
Direccionamiento DMX	
Vista general del menú	
Opciones del menú principal	
1. DMX (modo DMX)	
1.1. Dirección DMX	
1.2 Configuración de DMX	
2. Modo de secuencia	
2.1 Programa de secuencia	
2.2 Sentido de la secuencia	
2.3 Velocidad de la secuencia	13
2.4 Dímer de la secuencia	13
Editar el texto de bienvenida	14
Canales DMX	14
1 canal DMX	14
2 canales DMX	14
5 canales DMX	15
10 canales DMX	16
Mantenimiento	16
Cómo cambiar la bombilla	
Cambio del fusible	17
Detección y solución de problemas	18
No se enciende la luz	18
No responde a la señal DMX	18
Especificaciones del producto	20
Medidas	21
Notas	22



Advertencia



En interés de su propia seguridad, lea este manual detenidamente.

Antes de poner el dispositivo en marcha por primera vez.

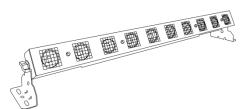


Instrucciones para el desembalaje

Inmediatamente después de haber recibido este producto, abra con cuidado la caja y compruebe el contenido para asegurarse de que todos los componentes estén presentes y que se hayan recibido en buenas condiciones. Notifique al distribuidor inmediatamente y conserve los materiales de embalaje para inspección si cualquiera de las piezas parece dañada por el transporte o si la propia caja muestra signos de manipulación incorrecta. Guarde la caja y todos los materiales del embalaje. En el caso de que un dispositivo haya de ser devuelto a fábrica es importante que esto se haga con la caja y el embalaje original de fábrica.

Su envío incluye:

- Showtec Sunstrip Active MKII
- 2 soportes con tornillos incluidos
- Cable de Neutrik Powercon a Schuko para alimentación de CA de 1,5 m
- Manual del usuario







iAVISO!

Mantenga este dispositivo alejado de la lluvia y la humedad.

Desconecte el cable de alimentación de CA antes de abrir la carcasa.



Instrucciones de seguridad

Todas las personas que tomen parte en la instalación, funcionamiento y mantenimiento de este dispositivo han de:

- estar cualificadas
- seguir las instrucciones de este manual



iAVISO! Tenga cuidado con sus operaciones. Con un voltaje peligroso usted puede recibir una descarga eléctrica dañina al tocar los cables.



Antes de poner el dispositivo en marcha por primera vez, asegúrese de que no se aprecia ningún daño causado por el transporte.

Si hubiera alguno, consulte con su distribuidor y no utilice el dispositivo.

Para mantener el equipo en una condición perfecta y asegurarse de que el funcionamiento sea seguro, es absolutamente necesario que el usuario siga las instrucciones de seguridad y las notas de advertencia que se incluyen en este manual.

Tenga en cuenta que el daño causado por modificaciones manuales del dispositivo no está cubierto por la garantía.

Este dispositivo no contiene piezas que el usuario pueda reparar. Encargue las reparaciones únicamente a técnicos cualificados.



IMPORTANTE:

El fabricante no aceptará responsabilidad por cualquier daño resultante provocado por el incumplimiento de las instrucciones indicadas en este manual o cualquier modificación del dispositivo llevada a cabo sin autorización.

- No deje que el cable de alimentación haga contacto con otros cables. Manipule el cable de alimentación y todas las conexiones del suministro eléctrico con especial precaución.
- No quite las etiquetas de advertencia o informativas de la unidad.
- No cubra el contacto de la toma a tierra.
- No levante el dispositivo sujetándolo por la cabeza del proyector, ya que se podrían dañar las piezas mecánicas. Sujete siempre el dispositivo por las asas de transporte.
- No coloque ningún tipo de tela encima de la lente.
- No mire directamente a la fuente luminosa.
- No deje cables desordenados tirados por el suelo.
- No afloje los tornillos del gobo giratorio, o puede arriesgarse a que se abran los rodamientos.
- No inserte ningún objeto en las rejillas de ventilación.
- No conecte este dispositivo a un conjunto de dímer.
- No encienda y apague este dispositivo en intervalos cortos de tiempo, ya que esto reducirá su vida
 útil.
- No toque la carcasa del dispositivo con las manos descubiertas durante su funcionamiento (la carcasa alcanza temperaturas altas). Permita que el dispositivo se enfríe durante al menos 5 minutos antes de manipularlo.
- No sacuda el dispositivo. Evite el uso de la fuerza bruta durante la instalación o el funcionamiento del dispositivo.
- Utilice este dispositivo en interiores únicamente, evite el contacto con agua u otros líquidos.
- No utilice este dispositivo hasta haber comprobado que la carcasa está cerrada correctamente y
 que todos los tornillos están apretados.
- No utilice este dispositivo hasta que se haya familiarizado con sus funciones.
- Evite las llamas y no coloque el dispositivo cerca de líquidos o gases inflamables.
- Durante el funcionamiento mantenga siempre la carcasa cerrada.
- Deje siempre un espacio abierto de al menos 50°cm alrededor de la unidad para la ventilación.
- Desconecte siempre el cable de alimentación de CA del suministro eléctrico cuando el dispositivo no esté en uso o antes de limpiarlo. Manipule el cable de alimentación únicamente sujetándolo por el conector. No desenchufe el conector tirando del cable de alimentación.
- No exponga el dispositivo a calor, humedad o polvo extremos.
- Asegúrese de que el voltaje disponible no es superior al indicado en el panel trasero.
- Asegúrese de no comprimir ni dañar el cable de alimentación. Revise regularmente el dispositivo y
 el cable de alimentación de CA.
- Si nota un daño visible en la lente deberá reemplazarla.
- Si el dispositivo se cayera o recibiera un golpe, desconecte el suministro de energía inmediatamente. Haga inspeccionarlo por un técnico cualificado para comprobar si es seguro antes de volverlo a utilizar.
- Si el dispositivo se ha expuesto a una fluctuación drástica de temperatura (p. ej. tras el transporte), no lo encienda inmediatamente. Puede que la condensación de agua resultante dañe su dispositivo. Mantenga el dispositivo apagado hasta que haya alcanzado la temperatura ambiente.
- Si su dispositivo Showtec no funciona correctamente, deje de utilizarlo inmediatamente. Embale la unidad de forma segura (preferiblemente en el material de embalaje original) y devuélvala a su distribuidor de Showtec para su reparación.
- Solo debe ser utilizado por personas adultas. Este dispositivo debe ser instalado fuera del alcance de los niños. No deje la unidad desatendida durante su funcionamiento.
- No trate de derivar el contactor termostático ni los fusibles.
- Utilice fusibles del mismo tipo y clasificación como recambio.
- El usuario es el responsable de colocar y operar la unidad Sunstrip Active MKII correctamente. El fabricante no aceptará responsabilidad por los daños provocados por el uso indebido o la instalación incorrecta de este dispositivo.
- Este dispositivo pertenece a la clase I de protección, por consiguiente, es esencial conectar el conductor amarillo/verde a la toma de tierra.
- Durante el arranque inicial puede que se emitan humos u olores. Esto forma parte del proceso normal y no significa necesariamente que el dispositivo esté defectuoso.



- Las reparaciones, el mantenimiento y las conexiones eléctricas solo las debe llevar a cabo un técnico cualificado.
- GARANTÍA: hasta un año después de la fecha de compra.



AVISO: LESIÓN OCULAR

Evite mirar directamente a la fuente luminosa. (Aviso especial para personas que sufran ataques epilépticos.)



Normas para el funcionamiento

- Este dispositivo no está diseñado para funcionar de forma permanente. La realización de pausas regulares en el funcionamiento garantizará que pueda disfrutar de su dispositivo durante mucho tiempo sin defectos.
- La distancia mínima entre la proyección de luz y la superficie que vaya a iluminar debe ser superior a 1°m.
- No se debe nunca superar la temperatura ambiente máxima de t_a = 40 °C.
- La humedad relativa no debe superar el 50 % con una temperatura ambiente de 40 °C.
- Si este dispositivo se opera de una forma diferente a la descrita en este manual, puede que el producto sufra daños y la garantía quedará anulada.
- Si hace funcionar la unidad de una forma diferente a la indicada se podrían producir riesgos de cortocircuito, quemaduras, descargas eléctricas, caídas, etc.

Puede poner en peligro su propia seguridad y la de otras personas.

Rigging

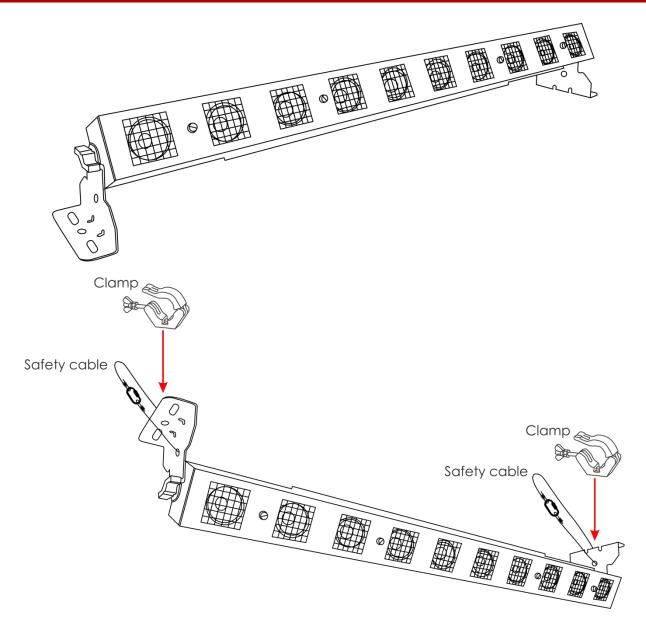
Cumpla la normativa europea y nacional en relación al montaje e instalación en trusses y cualquier otra cuestión relativa a la seguridad.

No trate de realizar la instalación usted mismo. Encarque la instalación a un distribuidor autorizado.

Procedimiento:

- Si se va a colocar la unidad Sunstrip Active cabeza abajo en el techo o en vigas altas, deberán utilizarse sistemas de truss profesionales.
- Utilice una abrazadera para instalar la unidad Sunstrip Active con su soporte de montaje en el sistema de truss.
- La unidad Sunstrip Active nunca debe ser instalada de forma que oscile libremente por la sala.
- La instalación debe siempre estar sujeta con un anclaje de seguridad, p. ej. una red o un cable de seguridad apropiado.
- Cuando vaya a montar, desmontar o reparar una unidad Sunstrip Active situada en un lugar elevado, asegúrese de que el área justo debajo del lugar de instalación esté cerrada al público y de que se prohíba el acceso a la misma de personas no autorizadas.





La unidad Sunstrip Active MKII se puede colocar en un suelo plano de escenario o instalar en cualquier tipo de truss mediante una abrazadera.

Una instalación incorrecta puede provocar lesiones graves y/o daños a la propiedad.

Conexión al suministro eléctrico

Conecte el dispositivo al suministro eléctrico a través del enchufe. Compruebe que el cable del color correcto esté conectado al lugar apropiado.

Internacional	Cable para la UE	Cable para el Reino Unido	Cable para los EE.UU.	Clavija
L (vivo)	MARRÓN	ROJO	AMARILLO/COBRE	FASE
N (neutro)	AZUL	NEGRO	PLATEADO	NEUTRO
	AMARILLO/VERDE	VERDE	VERDE	TOMA A TIERRA DE PROTECCIÓN

Asegúrese de que el dispositivo se encuentre siempre conectado correctamente a la toma de tierra.

Una instalación incorrecta puede provocar lesiones graves y/o daños a la propiedad.







Procedimiento de devolución



La mercancía que se vaya a devolver debe enviarse con portes pagados y en el embalaje original. No se expedirán etiquetas de devolución. El paquete debe estar etiquetado claramente con un número de autorización de devolución (número RMA). Los productos devueltos que no incluyan un número RMA serán rechazados. Highlite no aceptará los artículos devueltos ni ninguna responsabilidad. Llame a Highlite en el 0031-455667723 o envíe un correo electrónico a aftersales@highlite.com y solicite un número RMA antes de proceder al envío del dispositivo. Esté preparado para facilitar el número del modelo, el número de serie y una breve descripción de la razón de la devolución. Asegúrese de embalar el dispositivo correctamente, ya que cualquier daño provocado por un embalaje inadecuado será responsabilidad del cliente. Highlite se reserva el derecho de utilizar su propia discreción para reparar o reemplazar el (los) producto(s). Como sugerencia, un embalaje de UPS adecuado o una caja doble son siempre los métodos más seguros de utilizar.

Nota: si se le ha proporcionado un número RMA, incluya la siguiente información en un papel dentro de la caja:

- 01) Su nombre
- 02) Su dirección
- 03) Su número de teléfono
- 04) Una breve descripción de la avería

Reclamaciones

El cliente tiene la obligación de comprobar los artículos enviados inmediatamente después de su recepción para detectar si falta algo y/o si se aprecia algún defecto y también se ha de llevar a cabo esta comprobación después de que le anunciemos que sus artículos están disponibles. Los daños ocurridos durante el transporte son responsabilidad de la empresa transportadora y por consiguiente deben ser notificados al transportista en el momento de recepción de la mercancía.

Es responsabilidad del cliente la notificación y el envío de la reclamación a la empresa transportadora en el caso de que el dispositivo haya recibido daños durante el transporte. Se nos debe notificar de los daños ocurridos durante el transporte dentro del plazo de un día después de la recepción del envío. Las devoluciones deben siempre enviarse con portes pagados. Las devoluciones deben estar acompañadas de una carta en la que se detalla la razón de su devolución. Las devoluciones que no tengan los portes pagados serán rechazadas excepto si se ha acordado otra cosa por escrito. Las quejas dirigidas a nuestra empresa deben de ser enviadas por escrito o por fax dentro de un periodo de 10 días laborables después de la recepción de la factura. Pasado de este plazo, las quejas no serán atendidas.

Solo se tomarán en consideración las quejas si el cliente ha cumplido hasta ese momento con todas las partes del contrato, independientemente del contrato del cual la obligación sea resultado.



Descripción del dispositivo

Características

El Sunstrip Active MKII es el sucesor del popular Sunstrip Active. Es igual al Sunstrip Active, aunque esta versión le ofrece funciones adicionales, tales como una función de inversión y la capacidad de cambiar el texto de bienvenida.

- Función de inversión
- Nombre programable en la pantalla de inicio
- Voltaje de entrada: 100-240 V, 50/60 Hz
- Consumo de energía: 550 W
- Canales DMX: 1, 2, 5 o 10 canales
- Pantalla LED de 4 dígitos para simplificar la configuración
- Fuente luminosa: 10 x 240 V/50 W GU10 (83120)
- Casquillo: GU10
- Candelas: 600 (cada bombilla)
- Modos de control: modo de secuencia, modo DMX
- Protocolo de control: DMX-512
- Dímer: 0-100 %
- Ángulo del haz de luz: 35°
- Clasificación de protección: IP20
- Conector de alimentación de CA: salida/entrada Neutrik Powercon
- Conector de datos: XLR de entrada/salida de 3 clavijas
- Fusible: 6A/250 V
- Medidas: 1080 x 130 x 130 mm (largo x ancho x alto) (incluyendo soportes)
- Peso: 6,2 kg

Nota: es necesario tener conocimientos de DMX para aprovechar toda la funcionalidad de esta unidad.

Accesorios opcionales

- 30713 Soporte múltiple para unidades Sunstrip
- 83120 Osram Halopar 16 GU10
- 90527 Cable de alimentación de CA de Neutrik Powercon a Schuko (1,5 m)
- 90528 Cable de alimentación de CA de Neutrik Powercon a Schuko (3,0m)
- D7039 Caja para 12x Sunstrip Active
- D7240 Caja para 8x Sunstrip Active (Premium Line)
- D7510 Caja para 8x Sunstrip Active



Parte frontal

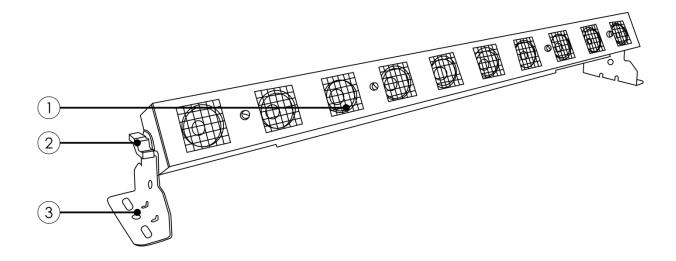
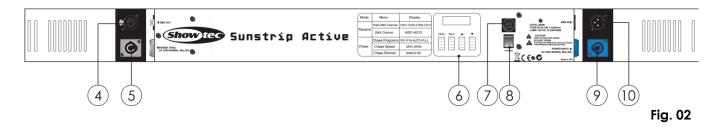


Fig. 01

- 01) 10 x 240 V/50 W GU10 (83120)
- 02) Tornillo de ajuste
- 03) Soporte de montaje

Parte trasera



- 04) Conector DMX OUT (salida) de 3 clavijas para señal DMX
- 05) Conector Neutrik Powercon Thru (interconexión) gris, máx. 20 A
- 06) Pantalla LED de 4 dígitos y botones de menú
- 07) Fusible 6A/250 V
- 08) Interruptor POWER (encendido)
- 09) Conector Neutrik Powercon IN (entrada) azul, máx. 20 A
- 10) Conector DMX de 3 clavijas para entrada de señal

Instalación

Retire todo el material de embalaje de la unidad Sunstrip Active MKII. Compruebe que se haya extraído todo el relleno de espuma y plástico. Conecte todos los cables.

No suministre la energía hasta que se haya instalado y conectado el sistema completo correctamente. Desconecte siempre del suministro eléctrico antes de limpiar o efectuar un servicio de mantenimiento. Los daños causados por el incumplimiento de las instrucciones no están cubiertos por la garantía.

Preparación y funcionamiento

Siga las instrucciones que se indican a continuación ya que conciernen al modo de funcionamiento. Antes de conectar la unidad al suministro eléctrico asegúrese de que la fuente de alimentación coincida con el voltaje especificado para el producto. No trate de hacer funcionar un producto con especificación para 120 V con 230 V o viceversa.

Conecte el dispositivo al suministro eléctrico principal.



Modos de control

Dispone de 2 modos:

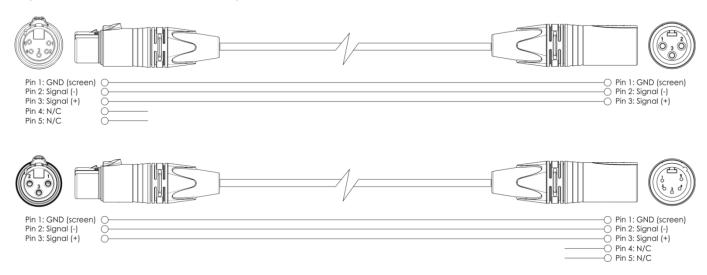
- Modo de secuencia
- DMX-512 (1, 2, 5 o 10 canales)

Una unidad Sunstrip Active (modo de secuencia)

- 01) Sujete el dispositivo de efectos de iluminación a un truss firmemente instalado. Deje como mínimo un espacio de 0,5°m alrededor de la unidad para la circulación del aire.
- 02) Utilice siempre un cable de seguridad (código de pedido 70140/70141).
- 03) Conecte el extremo del cable de alimentación de CA a un enchufe del suministro eléctrico.
- 04) Cuando la unidad Sunstrip Active no está conectada a través de un cable DMX funcionará como un dispositivo autónomo. Consulte la página 13 para obtener más información acerca del modo de secuencia.

Múltiples unidades Sunstrip Active (control DMX)

- 01) Sujete el dispositivo de efectos de iluminación a un truss firmemente instalado. Deje como mínimo un espacio de 0,5°m alrededor de la unidad para la circulación del aire.
- 02) Utilice siempre un cable de seguridad (código de pedido 70140/70141).
- 03) Utilice un cable XLR de 3 clavijas para conectar las unidades Sunstrip Active con otros dispositivos.



- 04) Conecte las unidades entre ellas como se indica en la Fig. 03. Conecte un cable de señal DMX que vaya desde el conector DMX OUT (salida) de la primera unidad al conector DMX IN (entrada) de la segunda unidad. Repita este proceso para interconectar las unidades segunda, tercera y cuarta.
- 05) Conecte el suministro de energía eléctrica: Enchufe los cables de alimentación de CA al conector Neutrik Powercon de cada unidad y a continuación conecte el otro extremo del cable de alimentación de CA a un enchufe de suministro eléctrico comenzando por la primera unidad. No suministre la energía hasta que se haya instalado y conectado el sistema completo correctamente.

Configuración DMX de múltiples unidades Sunstrip Active



Fig. 03

Nota: conecte todos los cables antes de enchufar la corriente eléctrica



Interconexión de dispositivos

Será necesario un cable de interconexión de datos en serie para reproducir espectáculos de iluminación de uno o más dispositivos mediante un controlador DMX-512 o para reproducir espectáculos de dos o más dispositivos sincronizados funcionando en modo maestro-esclavo. El número combinado de canales que requieren todos los dispositivos de una conexión de datos en serie determina el número de dispositivos que admite dicha conexión de datos.

Importante:

Los dispositivos de una conexión de datos en serie deben estar interconectados en una única conexión en cadena. Para cumplir la norma

ElA-485 no se deben conectar más de 30 dispositivos con una única conexión de datos. Si se conectaran más de 30 dispositivos con una conexión de datos en serie sin utilizar un distribuidor aislado ópticamente, se produciría un deterioro de la señal digital DMX. Distancia máxima recomendada de la conexión de datos DMX: 100 metros. Número máximo recomendado de dispositivos en una conexión de datos DMX: 30



Cableado de datos

Para interconectar los dispositivos debe adquirir cables de datos. Puede comprar cables DMX certificados de DAP Audio directamente a través de su proveedor o distribuidor o construir su propio cable. Si elige construir su propio cable, utilice cable especial para conexión de datos con el que se puede transmitir una señal de alta calidad y es poco susceptible a interferencias electromagnéticas.

Cables de datos DMX de DAP Audio

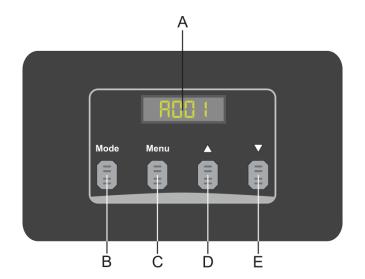
unidades

- Cable de micrófono básico de DAP Audio para todo tipo de uso. XLR/3 clavijas macho balanceado> XLR/3 clavijas hembra balanceado. Código de pedido FL01150 (1,5 m), FL013 (3 m), FL016 (6 m), FL0110 (10 m), FL0115 (15 m), FL0120 (20 m).
- Cable de datos del tipo X de DAP Audio. XLR/3 clavijas macho > XLR/3 clavijas hembra. Código de pedido FLX0175 (0,75 m),
 FLX01150 (1,5 m), FLX013 (3 m), FLX016 (6 m), FLX0110 (10 m).
- Cable de DAP Audio para el usuario exigente con una calidad excepcional de audio y conectores fabricados por Neutrik®. **Código de pedido** FL71150 (1,5 m), FL713 (3 m), FL716 (6 m), FL7110 (10 m).
- Cable de DAP Audio para el usuario exigente con una calidad excepcional de audio y conectores fabricados por Neutrik®. Código de pedido FL7275 (0,75 m), FL72150 (1,5 m), FL723 (3 m), FL726 (6 m), FL7210 (10 m).
- Cable de 110 Ohmios de DAP Audio con transmisión de señal digital. Código de pedido FL0975 (0,75 m),
 - FL09150 (1,5 m), FL093 (3 m), FL096 (6 m), FL0910 (10 m), FL0915 (15 m), FL0920 (20 m). Adaptador DMX de DAP Audio: 3 clavijas/5 clavijas. **Código de pedido** FLA30.

La unidad Sunstrip Active MKII se puede controlar a través de un controlador en el **modo de control** o sin controlador en el **modo autónomo**.



Panel de control



- A) Pantalla LED
- B) Botón MODE (modo)
- C) Botón MENU (menú)
- D) Botón ARRIBA
- E) Botón ABAJO

Fig. 04

Modo de control

Los dispositivos son direccionados individualmente en una conexión de datos y conectados al controlador.

Los dispositivos responden a la señal DMX proveniente del controlador. (Al seleccionar y guardar la dirección DMX, el controlador mostrará la dirección DMX guardada la próxima vez que se encienda.)

Direccionamiento DMX

El panel de control situado en la parte trasera del dispositivo le permite asignar las direcciones DMX del dispositivo de iluminación, que será el primer canal a través del cual la unidad Sunstrip responderá al controlador.

Tenga en cuenta que cuando utilice el controlador, la unidad dispone de 10 canales. Cuando utilice múltiples unidades Sunstrip de establecer las direcciones DMX correctas. Por lo tanto la dirección DMX de la primera unidad Sunstrip sería 1(A001); la dirección DMX de la segunda unidad Sunstrip sería 1+10=11 (A011); la dirección de DMX de la tercera unidad Sunstrip sería 11+10=21 (A021), etc. Asegúrese de que ningún canal se encuentre superpuesto para poder controlar cada unidad Sunstrip correctamente. Si dos o más unidades Sunstrip tienen direcciones iguales funcionarán de la misma manera.

Control:

Una vez direccionadas todas las unidades Sunstrip, ya puede comenzar a accionarlas a través de su controlador de iluminación.

Nota: Cuando encienda la unidad Sunstrip, esta detectará automáticamente si se reciben o no datos DMX-512. Si no se reciben datos en la entrada de señal DMX, el "**LED**" del panel de control no parpadeará.

Si no es así, puede que se deba a:

- Que el cable XLR proveniente del controlador no se haya conectado a la entrada de señal de la unidad Sunstrip.
- Que el controlador esté apagado o estropeado, que el cable o el conector sean defectuosos o que los conductores de señal estén intercambiados en el conector de entrada.

Nota: es necesario insertar un conector de terminación XLR (con 120 ohmios) en el último dispositivo para garantizar la transmisión correcta de la conexión de datos DMX.



Desactivación de la pantalla después de 10 segundos de inactividad



Si no se pulsa ningún botón durante 10 segundos, la pantalla se apagará.
Para volver a encender la pantalla debe pulsar uno de los botones **MODE**. **ME**

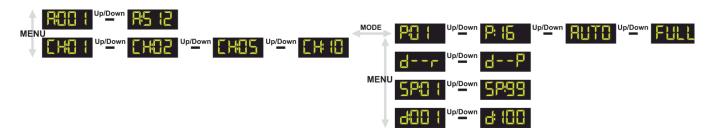
Para volver a encender la pantalla debe pulsar uno de los botones **MODE**, **MENU**, **ARRIBA** o **ABAJO**. Una vez pulsado el botón, la pantalla se iluminará.



Vista general del menú

DMX (modo DMX)

Modo de secuencia



Opciones del menú principal

DMX (modo DMX)

Función de dirección DMX

Configuración de DMX

Modo de secuencia

Programa de secuencia

Sentido de la secuencia

Velocidad de la secuencia

Dímer de la secuencia

La unidad Sunstrip Active MKII mostrará el texto "Showtec" al arranque.

SHOUTEE

El texto permanecerá en la pantalla durante 30 segundos.

1. DMX (modo DMX)

Con este modo puede establecer la dirección DMX y elegir una configuración de DMX.

1.1. Dirección DMX

- 01) Mantenga pulsado el botón **MODE** durante 5 segundos hasta que la pantalla comience a parpadear.
- 02) Pulse los botones **MODE** o **MENU** hasta que en la pantalla aparezca
- 03) Puede elegir entre 512 direcciones DMX diferentes.
- 04) Pulse los botones **ARRIBA y ABAJO** para seleccionar la dirección deseada entre





Mantenga pulsados los botones **ARRIBA** y **ABAJO** y el dispositivo regresará inmediatamente a su dirección predeterminada A001.



Nota: para cambiar esta opción, la pantalla deberá estar parpadeando.



1.2 Configuración de DMX

- 01) Pulse el botón **MENU** (en el modo DMX) hasta que en la pantalla aparezca
- 02) Puede elegir entre 4 configuraciones de DMX diferentes.
- 03) Pulse los botones ARRIBA y ABAJO para seleccionar la configuración de DMX deseada.

E#8 { 1 canal DMX

2 canales DMX

5 canales DMX

10 canales DMX

Nota: para cambiar esta opción, la pantalla deberá estar parpadeando.

2. Modo de secuencia

Con este modo puede elegir un programa de secuencia incorporado, establecer el sentido de la secuencia, establecer la velocidad de la secuencia y ajustar el dímer de la secuencia.

2.1 Programa de secuencia

- 01) Mantenga pulsado el botón MODE durante 5 segundos hasta que la pantalla comience a parpadear.
- 02) Pulse el botón MODE o MENU hasta que en la pantalla aparezca
- 03) Puede elegir entre 16 programas incorporados diferentes, funcionamiento automático y modo de intensidad máxima.
- 04) Pulse los botones ARRIBA y ABAJO para seleccionar el programa incorporado deseado entre
- 05) Si elige el programa HIIII, el dispositivo comenzará reproduciendo las secuencias incorporadas 1-
- 06) Si elige el programa [1], los 10 ledes se iluminarán y se mantendrán con una intensidad del 100 %.

Nota: para activar los programas de secuencia, deberá establecer el dímer entre

Nota: para cambiar esta opción, la pantalla deberá estar parpadeando.

2.2 Sentido de la secuencia

01) Pulse el botón **MEN<u>U</u>** (en el m<u>odo de</u> secuencia) hasta que en la pantalla aparezca

02) Puede elegir entre

- 03) Pulse los botones **ARRIBA** y **ABAJO** para seleccionar el sentido deseado.
- 04) Si elige la opción la secuencia se reproducirá en sentido normal.
- 05) Si elige la opción de la secuencia se reproducirá en sentido inverso.

Nota: para cambiar esta opción, la pantalla deberá estar parpadeando.

2.3 Velocidad de la secuencia

01) Pulse el botón **MENU** (en el modo de secuencia) hasta que en la pantalla aparezca

02) Pulse los botones **ARRIBA y ABAJO** para selec<u>ciona</u>r la velocidad deseada.

03) Establezca la velocidad entre

Nota: para cambiar esta opción, la pantalla deberá estar parpadeando.

2.4 Dímer de la secuencia

01) Pulse el botón **MENU** (en el modo de secuencia) hasta que en la pantalla aparezca

02) Pulse los botones ARRIBA y ABAJO para seleccionar la intensidad de luz deseada.

03) Establezca la intensidad entre

Nota: para cambiar esta opción, la pantalla deberá estar parpadeando.

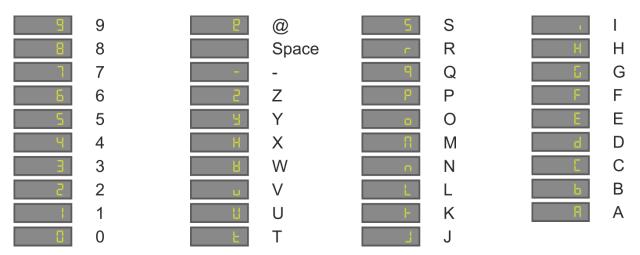


Editar el texto de bienvenida

El texto predeterminado es "Showtec", pero con esta función puede crear su propio texto de bienvenida.

- 01) Mantenga pulsado el botón **MODE** durante 5 segundos hasta que la pantalla comience a parpadear.
- 02) Mantenga pulsado el botón MODE a la vez que pulsa los siguientes botones en orden: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, ARRIBA, ABAJO para entrar en el modo de edición.
- 03) Mantenga pulsado el botón **ARRIBA** durante 2 segundos para seleccionar el siguiente carácter que desee editar.
- 04) Si comete un error y quiere cambiar el carácter anterior, mantenga pulsado el botón **ABAJO** durante 2 segundos para seleccionar el carácter anterior.
- 05) Pulse los botones **ARRIBA y ABAJO** para seleccionar un carácter determinado. Repita los pasos del 3-5 para editar todos los caracteres.
- 06) El texto puede incluir un máx. de 23 caracteres.
- 07) Una vez completado su texto de bienvenida, pulse los botones **ARRIBA y ABAJO** simultáneamente y en la pantalla se mostrará el texto creado.
- 08) Pulse el botón MODE durante 5 segundos para salir del modo de edición.

Caracteres disponibles



Canales DMX

1 canal DMX

Canal 1 - Intensidad del dímer (todos los lámparas)
0-255 Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

2 canales DMX

0-255

Canal 1 – Intensidad del dímer de la sección 1

Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %



Canal 2 – Intensidad del dímer de la sección 2

0-255 Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %





5 canales DMX

Canal 1 – Intensidad del dímer de la sección 1

0-255

Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %



Canal 2 – Intensidad del dímer de la sección 2

0-255

Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %



Canal 3 – Intensidad del dímer de la sección 3

0-255

Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %



Canal 4 – Intensidad del dímer de la sección 4

0-255

Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0-100~%



Canal 5 – Intensidad del dímer de la sección 5

0-255 Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %





10 canales DMX

Canal 1 – Inte	nsidad del dímer del lámpara 1
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
Canal 2 – Inte	nsidad del dímer del lámpara 2
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
	nsidad del dímer del lámpara 3
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
	nsidad del dímer del lámpara 4
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
Canal 5 – Inte	nsidad del dímer del lámpara 5
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
	nsidad del dímer del lámpara 6
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
	nsidad del dímer del lámpara 7
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
	nsidad del dímer del lámpara 8
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
	nsidad del dímer del lámpara 9
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %
	ensidad del dímer del lámpara 10
0-255	Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

Mantenimiento

El operador debe asegurarse de que los aspectos relacionados con la seguridad y las instalaciones técnicas del dispositivo sean inspeccionados por un experto cada año en el curso de una prueba de aceptación.

El operador debe asegurarse de que los aspectos relacionados con la seguridad y las instalaciones técnicas del dispositivo son inspeccionados por un experto una vez al año.

Se deben considerar los siguientes puntos durante la inspección:

- 01) Todos los tornillos utilizados en la instalación del dispositivo o de partes del mismo han de estar apretados y sin oxidar.
- 02) No debe haber ninguna deformación en la carcasa, en los elementos de fijación ni en los puntos de instalación.
- 03) Las piezas mecánicas móviles, como los ejes, las anillas y demás no deben mostrar ningún indicio de desgaste.
- 04) Los cables del suministro eléctrico no deben presentar deterioro ni debilitamiento del material.

La unidad Sunstrip Active MKII requiere muy poco mantenimiento. No obstante, debe mantener la unidad limpia.

De lo contrario la proyección de luz se verá reducida significativamente. Desconecte el suministro de energía y limpie la cubierta con un trapo húmedo. No sumerja el dispositivo en líquido. Limpie la lente con un producto limpiador de cristal y un paño suave. No utilice alcohol ni disolventes.

Las lentes delanteras requerirán una limpieza semanal, debido a que el fluido utilizado en las máquinas de humo tiende a acumular residuos que pueden reducir con bastante rapidez la proyección de la luz. Mantenga las conexiones limpias. Desconecte el suministro eléctrico y limpie las conexiones de DMX y audio con un trapo húmedo. Asegúrese de que las conexiones están completamente secas antes de volver a conectar la unidad a otros dispositivos o al suministro de energía.



Cómo cambiar la bombilla

La unidad Showtec Sunstrip Active MKII utiliza la bombilla Osram Halopar 16 GU10 (83120) comercializada por los fabricantes más conocidos. Utilice únicamente bombillas apropiadas para su unidad. Tenga en cuenta que se pueden ofrecer en el futuro versiones del producto que utilicen otras bombillas. Lea la etiqueta de especificaciones de su producto para más información.

Desconecte siempre la unidad del suministro eléctrico antes de cambiar las bombillas.

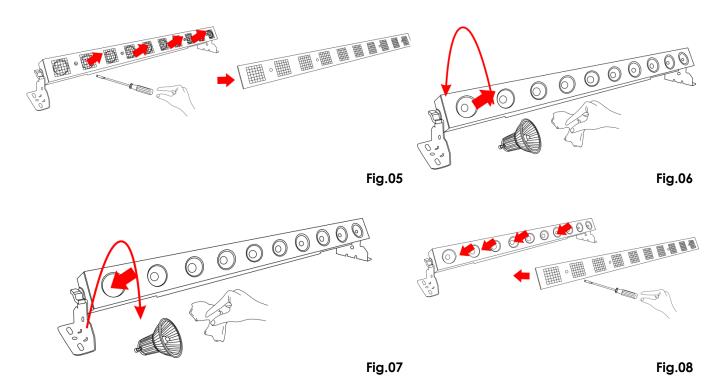
La bombilla ha de ser reemplazada cuando parezca dañada o deformada debido a la acción del calor.

¡No instale bombillas de mayor potencia! Las bombillas con mayor potencia generan temperaturas para las que el dispositivo no ha sido diseñado.

Los daños causados por el incumplimiento de las instrucciones no están cubiertos por la garantía.

Procedimiento

- 01) Afloje los 4 tornillos de la parte delantera de la carcasa.
- 02) Extraiga el alojamiento de metal con cuidado (Fig. 05).
- 03) Lea las instrucciones de la bombilla. No toque el cristal de la bombilla de la lámpara.
- 04) Empuje y gire la bombilla en sentido contrario a las agujas del reloj para extraerla (Fig. 06).
- 05) Los residuos de grasa en las manos reducen la vida útil de la bombilla. (Si toca el cristal de la bombilla, límpielo con un paño limpio sin pelusas y frótelo con alcohol.)
- 06) Introduzca las clavijas de la bombilla en los agujeros pequeños del casquillo de la lámpara. Empuje y gire la bombilla en sentido de las agujas del reloj para instalarla (Fig. 07).
- 07) Vuelva a colocar el alojamiento de metal y apriete los tornillos firmemente (Fig. 08).



Cambio del fusible

Las subidas de tensión, los cortocircuitos o un suministro de energía eléctrica inapropiado pueden hacer que se funda un fusible.

Si se ha fundido el fusible, el producto dejará de funcionar completamente. Si esto ocurriera, siga las instrucciones a continuación:

- 01) Desconecte la unidad del suministro eléctrico.
- 02) Inserte un destornillador de cabeza plana en la ranura de la cubierta del compartimento del fusible. Gire el destornillador a la izquierda al mismo tiempo que empuja ligeramente la cubierta con cuidado (gire y empuje). El fusible saldrá del compartimento.
- 03) Extraiga el fusible usado. Si está de color marrón u opaco significará que se ha fundido.
- 04) Introduzca el fusible de repuesto en el soporte para el fusible. Vuelva a insertar la cubierta del fusible. Asegúrese de utilizar un fusible del mismo tipo y características. Consulte la etiqueta de las características del producto para más información.



Detección y solución de problemas

Esta guía para la detección y solución de problemas está destinada a resolver problemas sencillos. Si se produce un problema, lleve a cabo los pasos indicados a continuación en orden hasta que encuentre una solución. Si la unidad empieza a funcionar correctamente, no efectúe el resto de los pasos.

No se enciende la luz

Si el efecto de iluminación no funciona correctamente, encargue la reparación a un técnico. Hay tres áreas donde es posible encontrar el problema: el suministro eléctrico, la bombilla o el fusible.

- 01) El suministro eléctrico. Compruebe que la unidad se haya conectado al suministro eléctrico apropiado.
- 02) La bombilla. Cambie la bombilla antigua por una nueva con las mismas características. Consulte la página 17 para obtener indicaciones acerca de cómo cambiar la bombilla.
- 03) El fusible. Cambie el fusible. Consulte la página 17 para obtener indicaciones acerca de cómo cambiar el fusible.
- 04) Si todo esto parece estar correcto, vuelva a enchufar la unidad.
- 05) Si no es capaz de determinar la causa del problema, no abra la unidad Sunstrip Active ya que podría dañarla e invalidar la garantía.
- 06) Devuelva el dispositivo a su distribuidor de Showtec.

No responde a la señal DMX

Puede deberse al cable o los conectores DMX, a un fallo de funcionamiento del controlador o a un fallo de la tarjeta DMX del efecto de iluminación.

- 01) Compruebe la configuración de DMX. Asegúrese de que las direcciones DMX son correctas.
- 02) Compruebe el cable DMX: desenchufe la unidad, cambie el cable DMX y vuelva a conectarla al suministro eléctrico. Pruebe el control DMX de nuevo.
- 03) Determine si el fallo se encuentra en el controlador o en la unidad. ¿Funciona el controlador correctamente con otros dispositivos DMX? Si no es así, repare el controlador. Si así fuera, lleve el cable DMX y el dispositivo a un técnico cualificado.



Problema	Causa(s) probable(s)	Sol	ución
Uno o más de los dispositivos no funcionan en	La corriente no llega al dispositivo.	•	Compruebe que el dispositivo esté encendido y los cables conectados
absoluto.	Se ha fundido el fusible principal.	•	Cambie el fusible.
Los dispositivos se	El controlador no está conectado.	•	Conecte el controlador.
reinician correctamente pero todos responden de forma errática o no responden en absoluto al controlador.	El conector XLR Out (salida) de 3 clavijas del controlador no coincide con el XLR Out (salida) del primer dispositivo de la cadena de conexión (p. ej. la polaridad de la señal está invertida).	•	Instale un cable de inversión de polaridad entre el controlador y el primer dispositivo en la conexión
Los dispositivos se reinician correctamente aunque algunos responden de forma errática o no responden en absoluto al controlador	Baja calidad de los datos.	•	Compruebe la calidad de los datos. Si es inferior al 100 %, el problema puede estar en una conexión de datos defectuosa, cables de baja calidad o defectuosos, que no se haya puesto el conector de terminación o que haya un dispositivo averiado afectando la conexión.
	Conexión de datos defectuosa.	•	Inspeccione las conexiones y los cables. Corrija las conexiones defectuosas. Repare o sustituya los cables defectuosos.
	La conexión de datos no se ha cerrado con un conector de terminación de 120 ohmios.	•	Inserte un conector de terminación en el conector de salida del último dispositivo de la cadena de conexión
	Direccionamiento incorrecto de los dispositivos.	•	Compruebe los ajustes de direccionamiento
	Uno de los dispositivos está defectuoso y afecta a la transmisión de datos de la cadena de conexión.	•	Vaya excluyendo los dispositivos de la cadena de conexión uno a uno hasta que recupere el funcionamiento normal: desenchufe ambos conectores y conéctelos directamente entre ellos. Encargue la reparación del dispositivo averiado a un técnico cualificado
	El conector XLR Out (salida) de 3 clavijas de los dispositivos no coincide con el cable (la polaridad de las clavijas 2 y 3 está invertida).	•	Instale un cable de inversión de polaridad entre los dispositivos o intercambie la clavija 2 con la 3 en el dispositivo que se comporte de forma errática
La luz no funciona o la bombilla se apaga de forma intermitente.	La temperatura del dispositivo es excesiva.	•	Deje que el dispositivo se enfríe Limpie el ventilador Asegúrese de que no se hayan bloqueado las rejillas de ventilación o la lente principal Suba la potencia del aire acondicionado
	Se ha fundido la hombilla	•	Desconecte el dispositivo y
	Se ha fundido la bombilla. Los ajustes de la fuente de	•	reemplace la bombilla fundida. Desconecte el dispositivo.
	alimentación no coinciden con el voltaje ni con la frecuencia de la alimentación de CA local.		Compruebe los ajustes y corríjalos si fuera necesario.



Especificaciones del producto

Modelo:	Showtec Sunstrip Active MKII
Voltaje de entrada:	110-240 V CA, 50-60 Hz
Consumo de energía:	550 W (a máxima potencia)
Conexión DMX:	30 unidades
Clasificación de protección:	IP20
Fusible:	6A/250 V
Medidas:	1080 x 130 x 130 mm (largo x ancho x alto) (incluyendo soportes)
Peso:	6,2 kg
Funcionamiento y programación:	
Clavija OUTPUT (salida) de señal:	Clavija 1 tierra, clavija 2 (-), clavija 3 (+)
Modo DMX:	1, 2, 5 o 10 canales
Entrada de señal:	Conector DMX IN (entrada) de 3 clavijas
Salida de señal:	Conector DMX OUT (salida) de 3 clavijas
Efectos electromecánicos:	
Fuente luminosa:	10 x 240 V/50 W GU10 (<u>83120</u>)
Casquillo:	GU10
Candelas:	600 (cada bombilla)
Ángulo del haz de luz:	35°
Dímer:	0-100 %
Control DMX:	A través de un controlador DMX estándar
Incorpora:	Pantalla LED de 4 dígitos para simplificar la configuración
Control:	Modo de secuencia, modo DMX
Conexiones:	Salida/entrada Neutrik Powercon XLR de entrada/salida de 3 clavijas
Temperatura ambiente máxima t _a :	40° C
Temperatura máxima de la carcasa t_B :	80 °C
Distancia mínima:	
Distancia mínima de superficies inflamables:	0,5°m
Distancia mínima del objeto a iluminar:	1 m

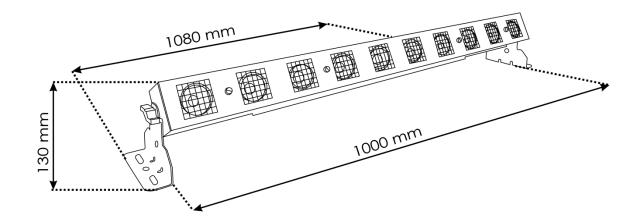
El diseño y las especificaciones del producto están sujetos a cambios sin previa notificación.

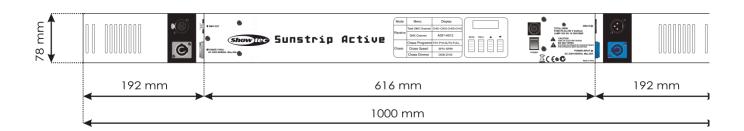


Sitio Web: <u>www.Showtec.info</u> Correo electrónico: <u>service@highlite.com</u>

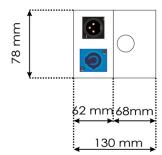


Medidas





Lateral



Notas	



